

Ansichtskarte und Erläuterungen zum SwinGolf-Platz Gut Sophienhof



Bahn 1 bis 9: Rote Fahnen

Bahn 10 bis 18: Weiße Fahnen

Blau: mögliches Wasser und schützenswerte Zonen

Gelb: Bunker

Rote Kreise: zu umspielende Stäbe

Bahn	Länge [m]	Par	Schwierigkeiten der Bahn	Tipps
1	75	3	Spielaus: links Green: hinten rechts abfallend → höheres Gras	Relativ kurzer Schlag, da abfallendes Green
2	255	5	Spielaus: links Roter Stab: links umspielen Green: nach links abfallend	von links unten auf das Green zuspiesen
3	114	4	Bunker: rechts vor dem Green	-
4	130	4	Spielaus: links Green: sehr hart Steinkante rechts am Green	links spielen Green von (weit) oben anspielen
5	220	5	Spielaus: links	relativ kurzes Par 5: über die 4 spielen und dann Richtung Green (sicher)
6	75	3	Spielaus: links	-
7	135	4	Green: nach hinten abfallend dahinter, hohes Gras	rechts spielen, um das Green besser einzusehen und Weite besser zu schätzen
8	125	4	Biotop: rechts Green: hügelig	weiter Schlag zur 11 oder kurzer Schlag, nah am Biotop
9	135	4	-	-
10	98	3	Stein in der Mitte Tümpel links	-
11	230	5	Stein in der Mitte	-
12	122	4	Bunker: links	-
13	110	4	Spielaus: links	-
14	178	4	Spielaus: links Roter Stab: links umspielen	Auch das Spielaus in der Kurve bedenken 1. Schlag: mittig, Richtung Stein 2. Schlag auf das Green
15	150	4	Green: rechts abfallend	Green von unten anspielen
16	170	4	Tümpel rechts Green: stark zur Spielbahn hin abfallend	links (evtl. über 9) spielen: sicher und gute Sicht auf das Green Green von unten anspielen
17	85	3	Biotop: links Bunker: rechts	mittig spielen oder rechts am Bunker vorbei ins Rough
18	272	5	1. Roter Stab: rechts umspielen 2. Roter Stab: links umspielen Brücke in Abschlagsreichweite	Optimal: 1. Schlag: über die Brücke , Rechts an das Rough 2. Schlag: links an das Rough 3. Schlag: Richtung Green